

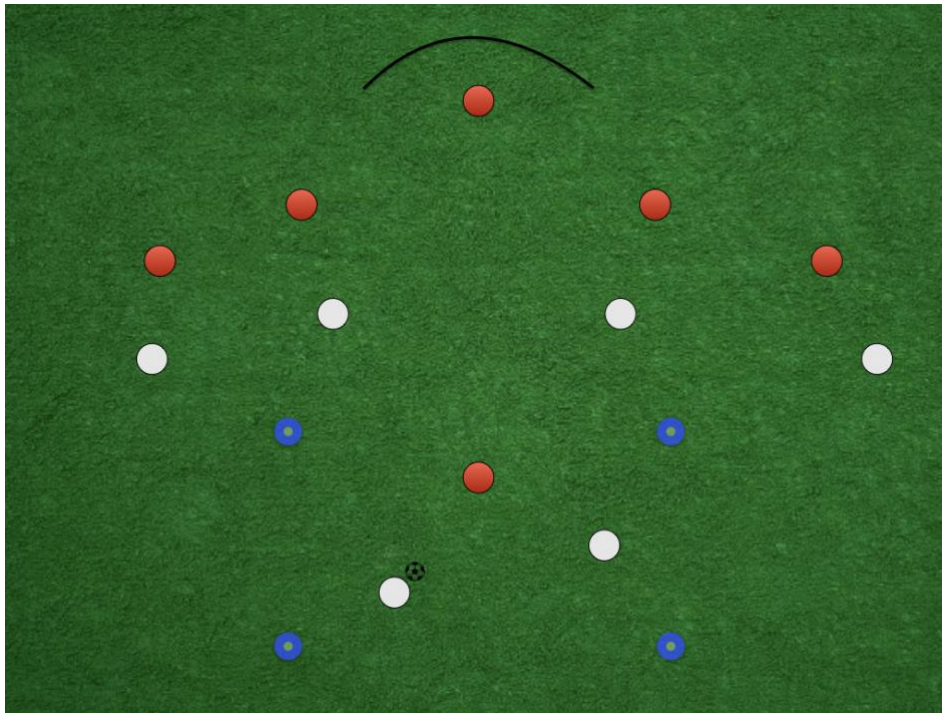
Allenatore:

Nicolò DATTOMA

Categoria:

Giovanissimi

### Attacco alla linea difensiva bassa



#### Obiettivi:

Ricezione e trasmissione  
Finta e dribbling  
Scaglionamento  
Difesa della porta  
Ampiezza  
Smarcamento  
Capacità di scelta  
Conclusione e finalizzaz.

#### Materiale:

Cinesini  
Palloni  
Casacche  
Porta

#### Descrizione:

Creare uno spazio di gioco con un iniziale rettangolo per un 2 contro 1 e una zona successiva delimitata da una porta regolamentare.

Dividere dodici giocatori in due squadre da sei. La squadra che si collocherà in difesa si disporrà con un portiere, linea difensiva a quattro e un giocatore all'interno del rettangolo delimitato dai cinesini. La squadra in attacco si disporrà con due giocatori all'interno del rettangolo e quattro attaccanti pronti per smarcarsi dalla linea difensiva.

L'attività si svolge con l'iniziale possesso palla da parte dei due giocatori all'interno del rettangolo con lo scopo di vincere il 2 contro 1 e trasmettere palla a uno dei quattro compagni pronti per smarcarsi e finalizzare a rete in situazione di parità numerica. In caso di recupero palla da parte della squadra in difesa c'è l'obiettivo di trasmettere palla al compagno dentro il rettangolo il quale ha lo scopo di effettuare una meta sulla linea a lui più lontana del rettangolo.

Ogni squadra ha a disposizione dieci azioni: la rete vale un punto, la meta in transizione ne vale due. Vince la squadra che dove aver effettuato entrambe le fasi ha realizzato più punti.

#### Varianti:

Variante 1: il giocatore che ha vinto il 2 contro 1 e trasmette palla può andare oltre il rettangolo e creare superiorità numerica;

Variante 2: il giocatore che ha vinto il 2 contro 1 può andare oltre il rettangolo in conduzione e creare superiorità numerica;

Variante 3: inserire due porticine ai lati del rettangolo. La squadra in difesa, in caso di recupero palla, ha lo scopo di uscire lateralmente segnando in una delle due porticine, oppure giocando palla al compagno all'interno del quadrato che può fare meta in situazione di inferiorità numerica.